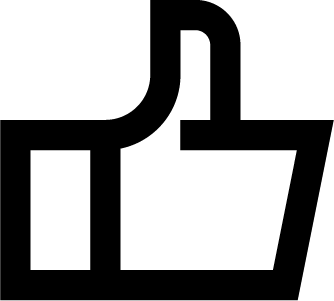
Desarrollo con Spring Boot

 Joyería “Las Perlas”

// Práctica integradora

Objetivo

El objetivo principal de esta práctica es afianzar los conocimientos vistos e implementar un servicio con operaciones CRUD.

**¿Are you ready? **

# Consigna

Una reconocida joyería desea implementar una API que permita las altas, bajas, modificaciones y lecturas/consultas de cada una de las joyas que tienen en exposición. Para ello, de cada joya se registran los siguientes datos: nro\_identificatorio, nombre, material (oro, plata, etc), peso (en gramos), particularidad, posee\_piedra, ventaONo.

A partir de esto, se necesita desarrollar una API que permita realizar un CRUD de cada joya.

Para ello tener en cuenta que la API debe ser capaz de:

1. Crear una nueva joya y devolver el correspondiente status code con un mensaje informando su “nro identificatorio”. (URI: /jewerly/new).
2. Devolver el listado de todas las joyas registradas. (URI: /jewerly).
3. Eliminar “lógicamente” una joya. Para ello, se deberá contemplar un campo que se llama “ventaONo”, el cual debe ser verdadero al crear una nueva joya, y falso cuando se solicite el eliminado. En caso de estar eliminado lógicamente, no deberá ser devuelto en el listado de joyas registradas. (URI: /jewerly/delete/{id})
4. Actualizar los datos de una joya. Una vez actualizados, devolver un mensaje con el correspondiente status code y los datos de la joya modificada. (URI: /jewerly/update/{id\_modificar}). Envía el objeto completo para editar (sin cambiar la id).

**Ejemplos para Postman**

**1. Nueva Joya**

| { "nombre" : "Anillo",  "material": "oro",  "peso": 300,  "particularidad" : "Forma circular con triángulos",  "posee\_piedra" : false,  "ventaONo" : true  } |
| --- |

//nos fijamos con qué id se guarda este anillo para luego modificar con esa id en el punto 4

**4. Joya Modificada**

//para buscar la joya vamos a tomar la id con la que fue guardada en la bd mediante la generación automática.

//Vamos a modificar, por ejemplo la particularidad de la joya que guardamos en el punto 1

| { "nombre" : "Anillo",  "material": "oro",  "peso": 300,  "particularidad" : "Otra particularidad",  "posee\_piedra" : false,  "ventaONo" : true  } |
| --- |

//Tener en cuenta que si usamos H2 como BD para los ejercicios (por defecto), cada vez que detengamos y volvamos a ejecutar la app, la BD se vacía y deberemos cargar de nuevo todos los registros